

# Problématiques d'un PCS



- matière dense
- issue de sources différentes
- Risque de perdre l'information
- outil opérationnel ?

# Une solution:



- Logiciel de « Mind Mapping »
- Dérivé des « cartes heuristiques »
- Ce sera l'outil dans l'outil.

# **Principes du Mind Mapping ou « cartes heuristiques »**

Pour faire une carte heuristique, vous aurez besoin d'un matériel simple : d'abord des feuilles de papier au format A3 ou A4 que vous disposerez « à l'italienne » ; ensuite, des stylos, des crayons de différentes couleurs, et autre feutres et surligneurs, des gros et des fins. Le principe consiste à partir du centre et d'y inscrire le sujet qui vous préoccupe. Ensuite, vous procéderez sous forme d'arborescence ; se dégagera alors naturellement une hiérarchie puisque vous obtiendrez une idée principale à laquelle seront ramifiées des idées secondaires. L'ensemble fera ressortir des branches organiques, chacune ayant la longueur adaptée au mot qu'elle souligne. L'objectif est d'inscrire un « mot clef » par branche. Il s'agira de mots ouverts permettant l'association d'idées. Efforcez vous de jouer sur la forme et la taille de la police pour mettre vos idées en exergue. Utilisez également les facultés de votre cerveau droit pour agrémenter vos cartes de dessins, symboles, pictogrammes, codes. N'oubliez pas d'y mettre de la couleur, de relier vos idées entre elles avec des flèches. Rien ne vous empêche d'isoler des sous thèmes en les entourant dans des nuages. Pour finir, datez votre carte et notez des éléments qui vous aideront à la mémoriser.

Pour faire une carte heuristique, vous aurez besoin d'un matériel simple : d'abord des feuilles de papier au format A3 ou A4 que vous disposerez « à l'italienne » ; ensuite, des stylos, des crayons de différentes couleurs, et autre feutres et surligneurs, des gros et des fins. Le principe consiste à partir du centre et d'y inscrire le sujet qui vous préoccupe. Ensuite, vous procéderez sous forme d'arborescence ; se dégagera alors naturellement une hiérarchie puisque vous obtiendrez une idée principale à laquelle seront ramifiées des idées secondaires. L'ensemble fera ressortir des branches organiques, chacune ayant la longueur adaptée au mot qu'elle souligne. L'objectif est d'inscrire un « mot clef » par branche. Il s'agira de mots ouverts permettant l'association d'idées. Efforcez vous de jouer sur la forme et la taille de la police pour mettre vos idées en exergue. Utilisez également les facultés de votre cerveau droit pour agrémenter vos cartes de dessins, symboles, pictogrammes, codes. N'oubliez pas d'y mettre de la couleur, de relier vos idées entre elles avec des flèches. Rien ne vous empêche d'isoler des sous thèmes en les entourant dans des nuages. Pour finir, datez votre carte et notez des éléments qui vous aideront à la mémoriser.

une carte heuristique

matériel

A3 A4

stylos crayons

feutres surligneurs gros fins

à l'italienne

couleurs,

partir du centre

sujet

arborescence

hiérarchie

principale

secondaires

idée

idées

branches

longueur adaptée

mot clef

ouverts

forme

taille

dessins,

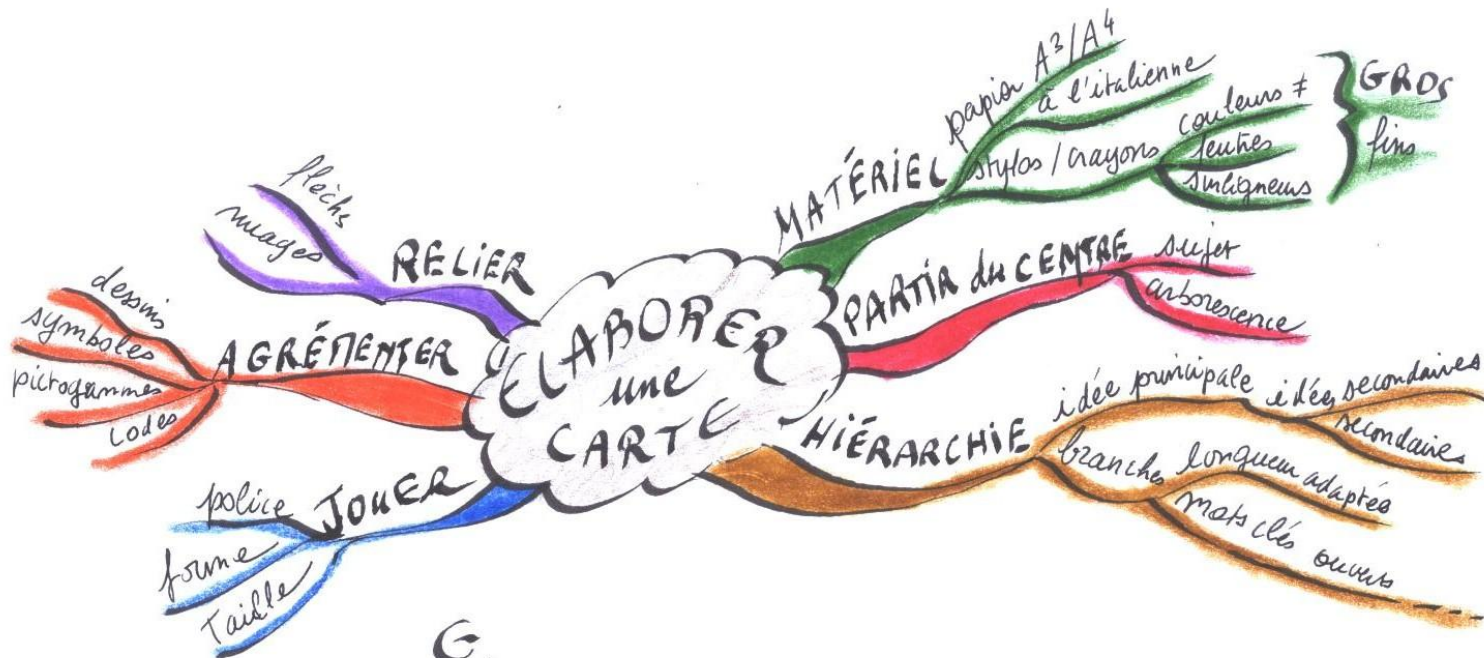
symboles pictogrammes codes


couleur

flèches

nuages

datez




 12/05/2010

